****

**Sede Regional Brunca, Campus Pérez Zeledón**

**Proyecto**

**Red Social de Servicios Técnicos y Profesionales**

**Curso**

**Programación Web**

**Integrantes**

**William Montoya Arguedas**

**Ciclo I**

**Año 2021**

Tabla de contenido

[Introducción 3](#_Toc69458405)

[Objetivos del Proyecto 4](#_Toc69458406)

[Objetivo General: 4](#_Toc69458407)

[Objetivos Específicos: 4](#_Toc69458408)

[Metodología 5](#_Toc69458409)

# Introducción

Hoy en día las redes sociales forman parte de nuestra vida cotidiana y se han convertido en poderosas herramientas que brindan una enorme cantidad de servicios aparte de ser un centro de entretenimiento. Las redes sociales brindan una conexión directa entre muchos comercios o servicios con sus clientes, por esta razón se busca el desarrollo e implementación de una red social más especializada que brinde a los usuarios, tanto clientes como vendedores un espacio virtual donde se pueda acceder de una manera ágil, fácil y segura a un sin número de servicios de diferentes tipos de profesionales, esta red social contara con una administración de usuarios por roles permitiendo la definición de tres tipos de usuarios los cuales serían un cliente que puede ser de dos tipos, uno es autenticado y el otro es anónimo que se encuentra restringido a solo ver información de las propuestas, luego está el oferente que puede ser un técnico o un profesional que son los encargados de hacer las postulaciones y por último el usuario administrador, que es aquel que cuenta con los permisos para administrar el sitio de la mejor manera posible.

El proyecto busca que los oferentes puedan postear sus servicios profesionales o técnicos mediante la red social en un muro donde los clientes podrán realizar búsquedas o filtrarlos por gustos o necesidades, además los clientes podrán realizar reseñas o calificar los servicios brindados por los oferentes del sitio, permitiendo así mejorar la confiabilidad en los servicios del sitio.

El sitio permitirá al administrador obtener reportes tales como la cantidad de servicios registrados, los usuarios registrados por fechas y algunas listas con los servicios con mejor calificación o los que tengan peor calificación registrada, además datos como gráficos o las facilidades de exportar las estadísticas a archivos CSV.

# Objetivos del Proyecto

## Objetivo General:

Diseñar, desarrollar e implementar una aplicación web, que permita conectar especialistas técnicos o profesionales con nuevos clientes.

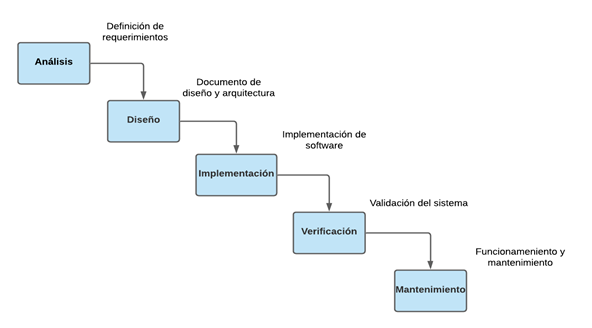
## Objetivos Específicos:

1. Implementar un control de acceso seguro para usuarios del sistema, mediante certificado de seguridad, tokens de conexión y cuentas pre registradas en Facebook y/o Google.
2. Desarrollar un API que de apoyo a la base de datos que facilite la manipulación y estructura de los datos.
3. Implementar nuevas tecnologías que agilicen el desarrollo de la apelación como lo es WordPress, GraphQL, Bootstrap.
4. Desarrollar una estructura RWD para dispositivos móviles.
5. Crear estadísticas basadas en los datos obtenidos de la aplicación.

# Metodología

**Figura 1**

Flujo de trabajo del desarrollo del Software.



Fuente: Creación Propia(2021).

**Análisis: (Del 21 agosto al 05 abril)** Esta es una de las partes fundamentales para el desarrollo de todo proyecto, en este caso sería una red social para oferentes de servicios técnicos y profesionales. Ya que en este punto se debe aclarar casi en su totalidad todo lo referente a lo que desea obtener como producto final en dicho sistema.

**Diseño: (Del 06 abril al 22 mayo)** Una vez ya recolectada toda la información necesaria con respecto al problema a resolver, entra la parte del diseño del sistema, la cual va a contar con las siguientes partes: Estructura de los datos, la arquitectura de los datos, la arquitectura del software, detalle procedimental y caracterización de la interfaz.

**Implementación: (Por definir)** Una vez ya estructurado como va a ir diseñado el sistema, empieza la parte meramente de programación en donde trabajando como un equipo se van a repartir algunos requerimientos o funcionalidades del proyecto para realizarlas de manera individual para avanzar de una manera más rápida.

**Verificación: (Por definir)** Una vez realizada toda la parte de codificación, se requiere realizar todas las pruebas correspondientes con respecto a todas las partes programadas por cada integrante, de esta manera asegurándonos un correcto funcionamiento de todas las partes programadas.

**Mantenimiento: (Por definir)** Una vez ya entregado y puesto en funcionamiento el sistema, se requiere establecer una serie de estrategias, en donde se tenga contemplado que acciones tomar en un futuro para realizar mejoras o actualizaciones al sistema.

# Requerimientos del Sistema

## Requerimientos Funcionales

**MOD001-Gestión de usuarios**

**MOD002-Gestión de Servicios**

**MOD003-Consultas de Servicios**

**MOD004-Gestión de Estadísticas**

## Requerimientos No Funcionales